TSMS mozgásterápia beépített kognitív elemekkel

Beszteri
Tünde
Submitted by Beszteri Tünde on 2024. 01. 08., h – 15:05
Type of lesson / project plan
Lesson plan
Sector
Egészségügy, jólét, szociális szakmák
Topic, learning area
Komplex korai fejlesztés, szenzoros integráció fejlesztése
Vocational subject(s)
Korai fejlesztés
Grade
Felnőttképzés
Learning and development goals
: Az egyensúlyi rendszer stimulálásán keresztül az idegrendszer érlelése, Impulzivitás-gátlás, figyelemkoncentráció, együttműködési készség, izomerő , mozgáskoordináció, szenzoros integráció fejlesztése, aktív és passzív szókincs bővítése.
Required tools
Laptop, színkockák, gördeszka, tojásforgó, gyűrű, bordásfal,body-roll henger,
Materials released before class or for a project

Nincs.

Introductory part and preparation of the lesson / project plan

Az órára a tornatermet kezdés előtt 15 perccel be kell rendezni, hogy a gyermek kész pályán tudja a tornát kezdeni. Zsámolyok, padok, hengerek elhelyezése, színes lap-formák lerakása a különböző "feladat állomások" felépítése érdekében. Mivel a torna használ elektronikai ezközt, a laptopot időben be kell kapcsolni, és az előre elkészített Tankockákat feltüntetni rajta, majd azt bekészíteni a megfelelő "állomásra".

A gyermek érkezésekor leül a padra, köszönünk egymásnak. Rövid beszélgetést tartunk majd elmeséljük neki az aznapi torna feladatait.

Implementation plan for the lesson / project

A tananyagból felhasznált módszer: tankockalapok létrehozása, memória játék készítés. szín, formák, tárgyak felhasználásával.

1. feladat: Ölben ülésből lógatás fejjel lefelé. 5x.
2. Páros lábbal ugrás különböző színű s felületű érzékelő kövekre, s szín-forma egyeztetés.
3. bújás alagútban, emelt padon
4. Gördeszkán hason, páros karral húzódzkodás, majd tolatás, s közben az odagurított labdák elkapása, majd a megfelelő színű karikába helyezése.
5. Pörgés tojásforgóban 10x jobbra.
6. Zsámolyon hasalva (fekvőtámaszban) játék, az általam elkészített online memória játékkal. Az előre bekészített laptopon hol a bal, hol a jobb kezét használva a touch pad-del irányítja a játékot.
7. Bukfenc előre 5x.
8. Pörgés a tojásforgóban balra 10x.
9. Hason húzódzkodás előre talajon.
10. Csimpaszkodás gyűrűn.
11. Séta, egyensúlyozás taktilis érzékelőn.
12. Mászás bordásfalra 45 fokos ferde padon, majd manipuláció a bordásfel tetején (karikák, színek egyeztetése).
13. Fordulás hossztengely körül 4x.
14. Bújás body-roll hengerekben.

Ugrálás nagy labdán, botot fogva, + éneklés.

Evaluation plan

A foglalkozás alatt folyamatos, időben közvetlen visszajelzés a gyermek és a

szülő számára is. A végén összefoglaló értékelés, taps.