

Turisztikai termékek Somogy vármegyében

Mészáros

Veronika

Enviado por Mészáros Veronika el 2026. 07. 06., h - 11:42

Tipo de plan de clase / proyecto

Plan de clase

Sector

Szolgáltatások (turizmus, szépszép, vendéglátás)

Tema o área de aprendizaje

Turisztikai termékek Somogy vármegyében

Materia(s) profesional(es)

Fundamentals of tourism

Curso

9. évfolyam

Objetivos de aprendizaje y desarrollo

Az óra végére a tanulók képesek lesznek: meghatározni a turisztikai termék fogalmát; felismerni Somogy vármegye legfontosabb turisztikai vonzerejét; csoportosítani a turisztikai termékeket; példákat mondani ,rövid bemutatót készíteni egy attrakcióról.

Conceptos

turisztikai termék vonzerő turisztikai desztináció ökoturizmus aktív turizmus kulturális turizmus egészségturizmus borturizmus Balaton Kaposvár Zselic Kaszó Balatonfenyvesi Kisvasút

Herramientas necesarias

számítógép, projektor, internetkapcsolat, okostelefon, PowerPoint bemutató, Redmenta digitális szabadulószo, Kahoot , Somogy vármegye térképe
Materiales entregados antes de la clase o para un proyecto

A tanulók előzetesen tekintsék meg Somogy vármegye hivatalos turisztikai honlapját, keressenek egy számukra érdekes turisztikai látnivalót Somogy vármegyében, és gondolják végig, milyen turizmustípushoz kapcsolódik.

Parte introductoria y preparación del plan de clase / proyecto

5-8 perc

- Köszöntés.
- Hiányzók ellenőrzése.

- Az óra céljának ismertetése.
- Ráhangelő beszélgetés:
 - Ki merre járt Somogy vármegyében?
 - Milyen turisztikai helyszíneket ismertek?
 - Miért vonzó ez a térség a turisták számára?

Plan de desarrollo de la clase/proyecto

I. Ismeretszerzés - Gamma prezentáció (10 perc)

A tanár a **„Turisztikai termékek Somogy vármegyében”** című, Gamma alkalmazásban készített interaktív prezentáció segítségével vezeti be az új tananyagot.

A bemutató során a tanulók megismerik:

- a turisztikai termék fogalmát;
- a turisztikai termék összetevőit;
- Somogy vármegye természeti és kulturális adottságait;
- a Balaton déli partjának turisztikai jelentőségét;
- az aktív turizmus lehetőségeit (Zselic, kerékpározás, túrázás, kisvasutak);
- a kulturális turizmus fő helyszíneit (Kaposvár, Szennai Skanzen);
- az egészségturizmus és a borturizmus kínálatát.

A tanár a prezentáció közben kérdéseket tesz fel, bevonja a tanulókat, és közösen értelmezik a látott képeket, térképeket és infografikákat.

2. Tudásalkalmazás - Redmenta digitális szabadulószoza (15 perc)

A tanulók 3-4 fős csoportokban dolgoznak.

A tanár QR-kóddal vagy link segítségével megnyitja a Redmenta feladatot.

(https://app.redmenta.com/hu/solve?ks_id=551653776&from_assistant=252486)

Turisztikai Kaland - Somogy vármegye

Izgalmas menekülőszoba, ahol Somogy vármegye turisztikai titkait fedezed fel. Minden szobában egy-egy kihívás vár, hogy megszerezd a kijutáshoz szükséges kódot!

A feladat végén a Redmenta automatikusan gratulál a sikeresen teljesítő csoportoknak.)

3. Tudásellenőrzés - Kahoot (7 perc)

A tanulók egyéni vagy páros formában kitöltik a rövid Kahoot kvízt.

(<https://play.kahoot.it/v2/lobby?quizId=825544ec-21c4-4b76-8597-92a30f9306f4>)

A kvíz 10 kérdésből áll(pdf. formátumban mellékelve) , például:

- Melyik Somogy vármegye székhelye?
- Melyik kisvasút található Somogyban?
- Hol található a Zselici Csillagpark?

A Kahoot azonnali visszajelzést ad a tanulóknak és a tanárnak az elsajátított ismeretekről. Az eredményeket közösen megbeszéljük.

4. Óra lezárása (3 perc)

Reflexiós beszélgetés.

Kérdések:

- Melyik feladat tetszett a legjobban?
- Melyik turisztikai attrakciót látogatnátok meg?
- Miért fontos egy térség turisztikai kínálatának ismerete?

A tanár összefoglalja az óra legfontosabb tanulságait, kiemeli Somogy vármegye turisztikai sokszínűségét, és ismerteti a házi feladatot.

Dispositivos digitales utilizados

Canva

ChatGPT

Gamma.app - prezentáció készítő

Kahoot

PowerPoint 2016+ videó rögzítés

Redmenta

Plan de evaluación

Az értékelés folyamatos, formatív módon történik.

Értékelési szempontok:

- órai aktivitás;
- együttműködés;
- szakmai fogalomhasználat;
- Gamma prezentáció feldolgozásában való részvétel;
- Redmenta szabadulószooba sikeres teljesítése;
- Kahoot eredménye;
- szóbeli reflexió.

A Redmenta és a Kahoot automatikus pontozása támogatja az önértékelést és az azonnali visszajelzést.

Diferenciación

Tehetséggondozás

- Bónuszfeladatok.
- Önálló internetes kutatás egy ismert somogyi turisztikai attrakcióról.
- Turisztikai marketingötletek kidolgozása.

Felzárkóztatás

- Képes segédanyagok.
- Egyszerűsített munkalap.
- Páros munka.
- Tanári segítség a digitális feladatok során.

Deberes o tarea del proyecto

Házi feladat

Canva segítségével készíts egy digitális turisztikai plakátot vagy egylapos ismertetőt Somogy vármegye egy választott turisztikai termékéről!

A plakát tartalmazza:

- a turisztikai helyszín nevét;
- a turizmus típusát;
- rövid bemutatását;
- legalább két képet;
- egy térképrészletet;
- 3–5 mondatos személyes ajánlást, hogy miért érdemes felkeresni az adott helyszínt.

Bónusz feladat (tehetséggondozás) :

- Bemutató készítése: Válassz egy általad kedvelt somogyi attrakciót, és készíts róla rövid bemutatót!
- Elemezd a turisztikai terméket! Mutasd be az 5 elemet: attrakció, szolgáltatás, infrastruktúra, program, információ
- Készíts bemutatót: 3-5 perces prezentáció - célcsoport, kínálat, egyedi érték
- Prezentáld a csoportnak!
Indokold meg, miért érdemes ezt a helyet felkeresni!