

Az animáció 12 alapelve

Gergály

Gábor

Submitted by Gergály Gábor on 2026. 03. 24., k - 11:16

Type of lesson / project plan

Lesson plan

Sector

Kreatív szakmák, művészetek

Topic, learning area

Animációs alapfogalmak

Vocational subject(s)

Animation techniques

Motion picture and animation design

Grade

11. évfolyam

Learning and development goals

Az óra végére a tanulók képesek lesznek az animációs alapelvek olyan szintű alkalmazására, hogy a mozgás életszerűbb legyen, ugyanakkor tegyenek bele olyan extrát vagy "hibát", amitől a tökéletes mozdulat karakteresebb lesz.

Concepts

nyújtás, előkészítés, frame, túlmozgás, erős vonalrajzok, másodlagos mozgások, időzítések, ütem, ritmus

Required tools

számítógép, rajzeszköz, papír, digitális rajztábla

Introductory part and preparation of the lesson / project plan

1. Ráhangolás és célkitűzés (5 perc)

Rövid ismételés: mi az animáció 12 alapelve

Óra céljának ismertetése:

„Valós példából → animációs alkalmazás → bemutatás”

2. Csoportalakítás és feladat kiosztása (5 perc)

3-4 fős csoportok

Minden csoport kap **2-3 animációs alapelvet**
(pl. squash & stretch + timing + anticipation)

Implementation plan for the lesson / project

3. Feladat ismertetése (5 perc)

Feladat:

Keressetek **valós életből referenciát**

pl. videó (YouTube), sportmozgás, hétköznapi esemény

vagy generált jelenet AI-val

Elemézzétek:

Hol jelenik meg az adott animációs alapelv?

Készítsetek egy **rövid animációt**, amely:

ugyanazt a mozgást mutatja

tudatosan alkalmazza az alapelveket

4. Kutatás és referencia gyűjtés (15 perc)

A csoportok:

Videókat keresnek (pl. ugrás, dobás, esés, reakciók)

Kiválasztanak egy jelenetet, kijegyzetelik a mozgás fázisait és melyik alapelv hol jelenik meg

Tanári szerep:

Mentor szerep, kérdésekkel irányítani

5. Tervezés (15 perc)

Csoportok elkészítik:

Egyszerű storyboard (3-6 képkocka)

Meghatározzák:

fő mozgások és kiegészítik az alapelvekkel

2. tanóra (45 perc)

1. Animáció készítése (20 perc)

Lehetséges formák:

- Flipbook (papíron)
- Digitális (PowerPoint, rajzprogram)
- Egyszerű frame-by-frame animáció

Elvárások:

- Rövid (3–10 másodperc)
- Látható legyen legalább 2 alapelv

2. Prezentációk (20 perc)

Minden csoport (3–4 perc):

1. Milyen alapelveket kaptak
2. Mi volt a referencia (valós vagy AI)
3. Hogyan alkalmazták az alapelveket
4. Animáció bemutatása

Osztály feladata:

- Kitalálni, mely alapelvek jelennek meg

3. Reflexió és lezárás (5 perc)

Kérdések:

- Mi volt a legnehezebb?
- Melyik alapelv volt a legkönnyebb alkalmazni?
- Hol láttátok viszont a valóságban?

Used digital devices

Adobe Illustrator

ChatGPT

Gamma.app - prezentáció készítő

Google Tanterem

Evaluation plan

Csoportmunka (0-5 pont)

- Együttműködés
- Feladatmegosztás

Alapelv alkalmazás (0-10 pont)

- Felismerhetőség
- Tudatos használat

Kreativitás (0-5 pont)

- Ötlet
- Megvalósítás

Prezentáció (0-5 pont)

- Érthetőség
- Magyarázat minősége

Differentiation

- Gyengébb csoportoknál: csak 2 alapelv
- Haladó csoportok:
 - több alapelv kombinálása
 - komplexebb mozgás

Homework, project task

Házi feladat

Animáció továbbfejlesztése

Hang hozzáadása

Rövid történet kialakítása